

[69]  
EtG

Seat No. \_\_\_\_\_

No. of Printed Pages : 4

SARDAR PATEL UNIVERSITY  
T.Y.B.Sc : SEMESTER – V  
COMPUTER SCIENCE  
**US05CCSC04: Computer Networks**  
Monday, 18<sup>th</sup> November, 2019

Time : 10:00am to 01:00pm

Total Marks: 70

10

**Q.1 Multiple choice of Question:**

- [1] If a computer on the network shares resources for others to use, it is called \_\_\_\_\_.  
[a] Server [b] Client [c] Mainframe [d] Router
- [2] Using networking one can \_\_\_\_\_.  
[a] Share the resources [b] Share database  
[c] Both a & b [d] None of a & b
- [3] Which of the following modulation requires the lowest bandwidth?  
[a] PSK [b] ASK [c] FSK [d] QPSK
- [4] Transmission media are usually categorized as \_\_\_\_\_.  
[a] Fixed or unfixed [b] Guided or unguided  
[c] Determinate or indeterminate [d] Metallic or nonmetallic
- [5] For long distance data transmission, what is the preferable mode of communication?  
[a] Parallel transmission [b] Serial transmission  
[c] Simplex [d] Half duplex
- [6] Mobile computers and Personal Digital Assistants (PDAs) are the examples of \_\_\_\_\_.  
[a] Radio broadcasting [b] Wireless Network  
[c] Geosynchronous [d] LAN
- [7] Which layer is not present in OSI Model?  
[a] Internet Layer [b] Transport Layer  
[c] Physical Layer [d] Application Layer
- [8] Mail services are available to network users through the \_\_\_ layer.  
[a] Data link [b] Physical [c] Application [d] Transport
- [9] In the 1-persistent approach, when a station finds an idle line, it \_\_\_\_\_.  
[a] Sends immediately  
[b] Waits 0.1 s before sending  
[c] Waits 1 s before sending  
[d] Waits a time equal to  $1 - p$  before sending
- [10] In the p-persistent approach, when a station finds an idle line, it \_\_\_\_\_.  
[a] Sends immediately [b] Waits 1 s before sending  
[c] Sends with probability p [d] Sends with probability  $1 - p$

**Q.2 Answer the following question in short (Any 10)**

20

- [1] Define: Date rate and Bandwidth.  
[2] Define Network Topology and Spectrum.  
[3] What are Data Communication Network Criteria?  
[4] List the transmission modes.  
[5] Differentiate between single-mode fiber and multi-mode fiber.  
[6] Explain amplitude modulation in brief with example.  
[7] Explain routing in brief.  
[8] Write the full form of SMTP and HTTP .  
[9] Explain functions of physical layer.

(1)

(PTO)

- [10] Explain Persistent and Non persistent CSMA in brief.
- [11] Explain switches with example in brief.
- [12] Explain Router with example.

<b>Q.3</b>	<b>[A] State the advantages and disadvantages of computer network.</b>	<b>5</b>
	<b>[B] Write short note on Wide Area Network.</b>	<b>5</b>

**OR**

<b>Q.3</b>	<b>[A] Explain the two division of broadcast network in detail.</b>	<b>5</b>
	<b>[B] Difference between broadcasting and multi casting.</b>	<b>5</b>

<b>Q.4</b>	<b>[A] What is switching? Explain circuit switching in detail.</b>	<b>5</b>
	<b>[B] What do you mean by Multiplexing? Differentiate between TDM and FDM.</b>	<b>5</b>

**OR**

<b>Q.4</b>	<b>[A] Discuss in detail fiber optics transmission media and its advantages.</b>	<b>6</b>
	<b>[B] Differentiate between guided and unguided media.</b>	<b>5</b>

<b>Q.5</b>	<b>[A] Write a note on communication satellite.</b>	<b>4</b>
	<b>[B] Write a note on wireless network.</b>	<b>5</b>

**OR**

<b>Q.5</b>	<b>[A] List and explain design issues for layers.</b>	<b>5</b>
	<b>[B] Explain OSI reference model in brief.</b>	<b>5</b>

<b>Q.6</b>	<b>[A] Explain Bus Network with advantages and disadvantages.</b>	<b>5</b>
	<b>[B] Explain Star Network with example. Write advantages and disadvantages of it.</b>	<b>5</b>

**OR**

<b>Q.6</b>	<b>[A] Explain Mesh Network with advantages and disadvantages.</b>	<b>5</b>
	<b>[B] Explain the functions of following terms with example:</b>	<b>5</b>

- 1.modems, 2. amplifiers, 3. repeaters, 4. hubs, 5.gateway

—X—  
②

[ 69 ]  
E+4

સરદાર પટેલ યુનિવર્સિટી  
 ટી.વાય.ડી.એસ.સી.: સેમેસ્ટર - વી  
 કમ્પ્યુટર સાયન્સ  
 US05CCSC04: કમ્પ્યુટર નેટવર્ક  
 સોમવાર, 18 નવેમ્બર, 2019

સમય: સવારે 10: 00 થી 01: 00

કુલ ગુણ: 70

પ્ર.1 પ્રશ્નની બહુવિધ પસંદગી:

10

[1] જો નેટવર્ક પરનો કમ્પ્યુટર અન્ય લોકો માટે વાપરવા માટે સંસાધનો વહેચે છે, તો

તેને \_\_\_\_\_ કહેવામાં આવે છે.

[એ] સર્વર [બી] ક્લાયંટ [સી] મેનફેમ [ડી] રાઉટર

[2] નેટવર્કિંગનો ઉપયોગ કરીને \_\_\_\_\_ કરી શકાય છે.

[એ] સંસાધનો શેર કરો [બી] ડેટાએઝ શેર કરો

[સી] બંને એ &amp; બી [ડી] એ &amp; બી કોઈ પણ નહિ

[3] નીચેના માંથી કયા મોડયુલેશનને સૌથી નીચા બેન્ડવિડિથની જરૂર છે?

[એ] PSK [બી] ASK [સી] FSK [ડી] QPSK

[4] ટ્રાન્સમિશન મીડિયા સામાન્ય રીતે \_\_\_\_\_ તરીકે વર્ગીકૃત કરવામાં આવે છે.

[એ] સ્થિર અથવા અનિક્ષિક્ષ [બી] માર્ગદર્શિત અથવા અસહિષ્ણુ

[સી] નિર્ધારિત અથવા અનિશ્ચિત [ડી] ધ્યાતુ અથવા નોનમેટાલિક

[5] લાંબા અંતરના ડેટા ટ્રાન્સમિશન માટે, સંદેશાંબ્યવહારનું પ્રાધાન્ય મોડ કર્યું છે?

[એ] સમાંતર ટ્રાન્સમિશન [બી] સીરીયલ ટ્રાન્સમિશન

[સી] સિમ્પલેક્સ [ડી] અર્ધ ડુપ્લેક્સ

[6] મોબાઇલ કમ્પ્યુટર અને પર્સનલ ડિજિટલ સફાયથો (પીડીએ) એ \_\_\_\_\_ ના ઉદાહરણો છે.

[એ] રેડિયો પ્રસારણ [બી] વાયરલેસ નેટવર્ક [સી] જીઓસિંકોનસ [ડી] લન

[7] OSI મોડેલમાં કયો સ્તર હાજર નથી?

[એ] ઇન્ટરનેટ સ્તર [બી] પરિવહન સ્તર [સી] શારીરિક સ્તર [ડી] એપ્લિકેશન લેયર

[8] નેટવર્ક વપરાશકર્તાઓ માટે મેઇલ સેવાઓ \_\_\_\_\_ સ્તર દ્વારા ઉપલબ્ધ છે.

[એ] ડેટા કડી [બી] શારીરિક [સી] એપ્લિકેશન [ડી] પરિવહન

[9] 1-સતત અભિગમમાં, જ્યારે સ્ટેશનને નિર્ણિય રેખા મળે છે, ત્યારે તે \_\_\_\_\_.

[એ] તરત જ મોકલે છે

[બી] મોકલવા પહેલાં 0.1 સે

[સી] મોકલવા પહેલાં 1 સે પ્રતીક્ષા કરે છે

[ડી] મોકલતા પહેલા 1 - પી બરાબર સમયની રાહ જુઓ

[10] પી-નિરંતર અભિગમમાં, જ્યારે સ્ટેશનને નિર્ણિય રેખા મળે છે, ત્યારે તે \_\_\_\_\_.

[એ] તરત જ મોકલે છે [બી] મોકલતા પહેલા 1 સે

[સી] સંભાવના સાથે મોકલે છે પી [ડી] સંભાવના 1 - પી સાથે મોકલે છે

પ્ર.2 નીચે આપેલા સવાલનો ટૂંકમાં જવાબ આપો (કોઈપણ 10)

20

- [1] વ્યાખ્યાયિત કરો: તારીખ દર અને બેન્કવિઝ્થ.
- [2] નેટવર્ક ટોપોલોજી અને સ્પેક્ટ્રમ વ્યાખ્યાયિત કરો.
- [3] ડેટા કમ્યુનિકેશન નેટવર્ક માપંડ શું છે?
- [4] ડ્રાન્સમિશન મોડસની સૂચિ બનાવો.
- [5] સિંગલ-મોડ ફાઇબર અને મલ્ટિ-મોડ ફાઇબર વચ્ચેનો તફાવત.
- [6] ઉદાહરણ સાથે ટૂંકમાં કંપન્યિસ્ટાર મોડયુલેશન સમજાવો.
- [7] ટૂંકમાં રૂટીંગ સમજાવો.
- [8] એસ.એમ.ટી.પી. અને એચ.ટી.ટી.પી. નું પૂર્ણ ફોર્મ લખો
- [9] શારીરિક સ્તરના કાર્યો સમજાવો.
- [10] સંક્ષિપ્તમાં સ્થિર અને અવિરત સીએસએમએ સમજાવો.
- [11] સ્વીચોને ઉદાહરણ તરીકે ટૂંકમાં સમજાવો.
- [12] રાઉટરને ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.

પ્ર.3 [એ] કમ્પ્યુટર નેટવર્કના ફાયદા અને ગેરફાયદા જણાવો.

5

[બી] વાઇએ એરિયા નેટવર્ક પર ટૂંકી નોંધ લખો.

5

અથવા

પ્ર.3 [એ] બ્લોડકાસ્ટ નેટવર્કના બે વિભાગને વિગતવાર સમજાવો.

5

[બી] પ્રસારણ અને મલ્ટિ કાસ્ટિંગ વચ્ચેનો તફાવત.

5

પ્ર.4 [એ] સ્વિચિંગ શું છે? સર્કિટ સ્વિચિંગ વિગતવાર સમજાવો.

5

[બી] મલ્ટીપ્લેક્સિંગનો અર્થ શું છે? ટીડીએમ અને એફીએમ વચ્ચેનો તફાવત.

5

અથવા

પ્ર.4 [એ] ફાઇબર opિટિક્સ ડ્રાન્સમિશન મીડિયા અને તેના ફાયદાઓ વિશે વિગતવાર ચર્ચા કરો.

6

[બી] માર્ગદર્શિત અને અસહાય માધ્યમો વચ્ચે તફાવત.

4

પ્ર.5 [એ] કમ્યુનિકેશન સેટેલાઇટ પર એક નોંધ લખો.

5

[બી] વાયરલેસ નેટવર્ક પર એક નોંધ લખો.

5

અથવા

પ્ર.5 [એ] સ્તરો માટે ડિઝાઇન મુદ્દાઓની સૂચિ બનાવો અને તેનું વર્ણન કરો.

5

[બી] સંક્ષિપ્તમાં ઓએસઆઈ સંદર્ભ મોડેલ સમજાવો.

5

પ્ર.6 [એ] ફાયદા અને ગેરફાયદા સાથે બસ નેટવર્ક સમજાવો.

5

[બી] ઉદાહરણ સાથે નીચેની શરતોના કાર્યો સમજાવો:

5

1. મોડેમ્સ, 2. એપ્લાન્ડિશાર્સ, 3. રિપીટર્સ, 4. ફાબ્સ, 5. ગેટવે